# Implementatieplan Imageshell, grayscale

## Namen en datum

* Bryan Campagne (1724053)
* Gerrit van Os (1719977)
* 19-2-2019

## Doel

* Een imageshell creëren voor zowel een RGB afbeelding als een intensiteit afbeelding.
  + Zo memory efficiënt mogelijk.
  + De get en set moeten zo snel mogelijk een waarde returnen.

Tevens het maken van een conversie van een RGB afbeelding naar een intensiteit afbeelding.

## Methoden

### Imageshell:

De grootste keuze

### Grayscale:

## Keuze

Je geeft een onderbouwing over waarom een bepaalde methode is gekozen, en/of waarom bepaalde settings zijn gebruikt.

## Implementatie

* De RGB imageshell zal gemaakt worden in de RGBImageStudent klasse
* De Intensiteit imageshell zal gemaakt worden in de IntensityImageStudent klasse
  + Voor beide imageshells zullen er een 1 of meerdere private variabelen aangemaakt moeten worden om de pixel informatie op te slaan.
* Het grayscale algoritme zal geschreven worden in de volgende functie stepToIntensityImage de implementatie hiervan is te vinden in de file StudentPreProcessing.cpp

## Evaluatie

Je geeft aan welke experimenten er gedaan zullen worden om de implementatie te testen en te ‘bewijzen’ dat de implementatie daadwerkelijk correct werkt. Dit geeft direct informatie over de meetrapporten die er zullen worden gemaakt.